

**УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО**

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информационные технологии»

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 2  
по дисциплине «Операционные системы»**

на тему: **«Сервер сценариев Windows Script Host»**

Выполнил: студент гр. ИТ-22  
Петров А.А.

Принял: преподаватель  
Иванов Д.Д.

## Лабораторная работа №2

### Сервер сценариев Windows Script Host

**Цель:** изучить собственную объектную модель WSH.

#### **Краткие теоретические сведения:**

Объект `WScript`. Это главный объект WSH, который служит для создания других объектов или связи с ними, содержит сведения о сервере сценариев, а также позволяет вводить данные с клавиатуры и выводить информацию на экран или в окно Windows.

*Свойства объект `WScript`:*

`StdOut` Позволяет запущенному сценарию записывать информацию в стандартный выходной поток

`StdIn` Позволяет запущенному сценарию читать информацию из стандартного входного потока

*Методы для работы с потоками:*

`ReadLine()` Возвращает строку, считанную из потока `StdIn`

`WriteLine(string)` Записывает в поток `StdOut` или `StdErr` строку `string` (вместе с символом конца строки)

*Методы объекта `WScript`:*

`CreateObject(strProgID [, strPrefix])` Создает объект, заданный параметром `strProgID`

Объект `WshShell`. Позволяет запускать независимые процессы, создавать ярлыки, работать с переменными среды, системным реестром и специальными папками Windows.

*Свойства `WshShell`:*

`SpecialFolders` Содержит объект `WshSpecialFolders` для доступа к специальным папкам Windows (рабочий стол, меню Пуск (Start) и т. д.)

*Методы `WshShell`:*

`CreateShortcut(strPathname)` Создает объект `WshShortcut` для связи с ярлыком Windows (расширение `lnk`) или объект `WshUrlShortcut` для связи с сетевым ярлыком (расширение `url`). Параметр `strPathname` задает полный путь к создаваемому или изменяемому ярлыку

`Run(strCommand, [intWindowStyle], [bWaitOnReturn])` Создает новый независимый процесс, который запускает приложение, заданное параметром `strCommand`

*WshSpecialFolders*. Обеспечивает доступ к специальным папкам Windows.

Объект *WshSpecialFolders* создается с помощью свойства *SpecialFolders* объекта *WshShell*:

```
var WshShell=WScript.CreateObject("WScript.Shell"),  
    WshSpecFold=WshShell.SpecialFolders;
```

*WshShortcut*. Позволяет работать с ярлыками Windows.

## Задание

Создать сценарий реализующий в консольном режиме диалог с пользователем в виде меню. Сценарий должен выполняться циклически пока не выбран пункт «Выход». Первый пункт меню должен выводить информацию о создателе (ФИО, группа) и краткое описание выполняемых действий, остальные пункты реализуют действия указанные в таблице в соответствии с вариантом. Все параметры задаются в результате диалога с пользователем. При выполнении задания А, допускается использование командных файлов рассмотренных в первой лабораторной работе. Сценарий запускается в **консольной** версии WSH.

### Вариант №10

А) Перенос файлов с указанного места в заданное.

Б) Сохранение в блокноте даты создания и размера текущего каталога.

### Листинг программы:

```
do  
    WScript.StdOut.WriteLine "МЕНЮ:"  
    WScript.StdOut.WriteLine "-----"  
    WScript.StdOut.WriteLine "1. Информация о авторе"  
    WScript.StdOut.WriteLine "2. Перенос файлов с указанного места в заданное"  
    WScript.StdOut.WriteLine "3. Сохранение в блокноте даты создания и размера текущего  
каталога"  
    WScript.StdOut.WriteLine "4. Выход"  
    WScript.StdOut.Write "Выберите пункт меню:"  
    ' Считываем строку  
    s = WScript.StdIn.ReadLine  
    ' Создаем объект WshShell  
    Set WshShell = WScript.CreateObject("WScript.Shell")  
    if (s="1") Then  
        WScript.StdOut.WriteLine "-----"  
        WScript.StdOut.WriteLine "Кайтанова Алина "  
        WScript.StdOut.WriteLine "-----"  
        WScript.StdOut.WriteLine " Группа ИТ-11 "  
        WScript.StdOut.WriteLine "-----"  
    elseif(s="2") Then  
        'Создаем объект FileSystemObject  
        Set FSO=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")  
        WScript.StdOut.Write "Введите месторасположения каталога"  
        F = WScript.StdIn.ReadLine  
        'Определяем путь по-которому мы скопируем наш каталог  
        WScript.StdOut.Write "Введите путь по-которому мы скопируем наш каталог"  
        G = WScript.StdIn.ReadLine  
        FSO.MoveFolder F,G  
    elseif(s="3") Then  
        Dim FSO,WshShell,FoldSize,s 'Объявляем переменные
```

```

'Создаем объект FileSystemObject
Set FSO = WScript.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
'Создаем объект WshShell
Set WshShell = WScript.CreateObject("WScript.Shell")
'Определяем каталог, из которого был запущен сценарий
'(текущий каталог)
Set Folder = FSO.GetFolder(WshShell.CurrentDirectory)
'Получаем имя текущего каталога
s = "Текущий каталог: " & Folder.Name & VbCrLf
'Получаем дату создания текущего каталога
s = s & "Дата создания: " & Folder.DateCreated & VbCrLf
'Вычисляем размер текущего каталога в килобайтах
FoldSize=Folder.Size/1024
s = s & "Объем: " & FoldSize & " Kb" & VbCrLf
'Выводим информацию на экран
WScript.Echo s
'Создаем файл
Set F = FSO.CreateTextFile("G:\TestFile.txt", true)
'Записываем в файл строку
F.WriteLine (s)

```

### Результаты выполнения:

```

C:\Windows\system32\cmd.exe
G:\0с\Лаб №2>cscript //nologo "Interact.vbs"
МЕНЮ:
-----
1. Информация о авторе
2. Перенос файлов с указанного места в заданное
3. Сохранение в блокноте даты создания и размера текущего каталога
4. Выход
Выберите пункт меню:1
-----
Кайтанова Алина
-----
Группа ИТ-11
-----
МЕНЮ:
-----
1. Информация о авторе
2. Перенос файлов с указанного места в заданное
3. Сохранение в блокноте даты создания и размера текущего каталога
4. Выход
Выберите пункт меню:3
Текущий каталог: Лаб №2
Дата создания: 29.03.2017 8:34:10
Объем: 53,435546875 Kb
-----
МЕНЮ:
-----
1. Информация о авторе
2. Перенос файлов с указанного места в заданное
3. Сохранение в блокноте даты создания и размера текущего каталога
4. Выход
Выберите пункт меню:_

```

**Вывод:** В данной работе изучен синтаксис Windows Script Host, для создания сценариев реализующихся в консольном режиме диалог с пользователем в виде меню.